◎ 公開特許公報(A) 平2-26352

(5) Int. Cl. 5

識別記号

庁内整理番号

❸公開 平成2年(1990)1月29日

F 16 H 3/66

B 7331-3 J

審査請求 未請求 請求項の数 1 (全16頁)

❷発明の名称

自動変速機用歯車変速装置

②特 願 昭63-176272

20出 願 昭63(1988)7月15日

⑩発 明 者 浅 田 壽 幸 ⑪出 顋 人 トヨタ自動車株式会社

愛知県豊田市トヨタ町1番地 トヨタ自動車株式会社内

愛知県豊田市トヨタ町1番地

四代 理 人 弁理士 渡辺 丈夫

明相相

1. 発明の名称

自動変速機用歯車変速装置

2. 特許請求の範囲

第1サンギャと、第1リングギャと、第1サンギャに囓合するピニオンギャおよびそのピニオンギャと第1リングギャとに囓合する他のピニオンギャを保持する第1キャリャとを有するダブルピニオン型の第1遊星値取と、

第2サンギャと、第2リングギャと、第2サンギャおよび第2リングギャに嚙合するピニオンギャを保持する第2キャリャとを有するシングルビニオン型の第2遊星歯車と、

第3サンギャと、第3リングギャと、第3サンギャと第3リングギャとに鳴合するピニオンギャを保持する第3キャリャとを有するシングルピニオン型の第3遊星歯車とを備え、

第 1 キャリヤと第 2 リングギヤと第 3 サンギヤとが一体的に遅結されるとともに、第 1 サンギヤと第 2 サンギヤとが一体的に連結され、かつ第 2

キャリヤと第3キャリヤとが一体的に連結され、 その互いに一体的に連結された第2キャリヤと第 3キャリヤとが出力軸に連結され、

3. 発明の詳細な説明

産業上の利用分野

この発明は車両用の自動変速機において使用される歯車変速装置に関し、特に三組の遊里歯車を租合せて構成した歯車変速装置に関するものであ

従来の技術

周知のように遊星歯車はサンギャとリングギャ とこれらに嚙合するピニオンギヤを保持するキャ リャとの三要素を有し、そのいずれかの要素を入 力要素とするとともに、他のいずれかを出力要素 とし、さらに残る他の部材を固定することにより、 入力を増速し、もしくは正転減速し、あるいは反 転波速して出力することができ、したがって従来 一般には、複数の遊屋歯車を組合せて自動変速機 用の歯車変速装置を構成している。その場合、遊 屋歯車の粗合せ方や、遊星歯車のギヤ比(サンギ ヤとリングギヤとの歯数の比)の値、さらにはシ ングルピニオン型遊星歯車を用いるかダブルピニ オン型遊星歯車を用いるかなどによって、得られ る変速比が多様に変わるが、その全ての組合せが 実用し得るものではなく、車両への搭載性、製造 の可能性、変速特性、要求される動力性能などの 諸条件から実用の可能性のある歯車列は限定され る。接言すれば、遊星歯車列は、遊星歯車の組合

また特開昭51-17767号公報、同51-48062号公報、同51-108168号公報、 同51-108170号公報にそれぞれ記載され た装置は、一組のダブルピニオン型遊星歯車とニ 組のシングルビニオン型遊星歯車とを組合せて構 成したものであるが、これらいずれの装置でも、 変速比が"1"以下のオーバードライブ段を設定 することができず、また前進第1速から第2速へ の変速、および第2速から第3速への変速の際に、 こつのクラッチおよびプレーキを係合状態から解 放状態に、もしくは解放状態から係合状態に切換 える必要があり、すなわち合計三つもしくは四つ の係合手段を切換え動作させる必要があり、その ため変速ショックが悪化し、あるいは変速ショッ クを低減するためには複雑な制御を必要とするな どの問題がある。これに加え、各変速段での変速 比が等比級数的に並んでいずに各変速比周士の比 率のパラツキが大きいために、変速の前後でのエ ンジンの回転数が大きく変化し、その結果、運転 しにくいものとなるなどのおそれがあった。

せやギャ比の設定のし方によって膨大な数の構成 が可能であるために、車両用の自動変速機として 要求される諸条件を満すものを創作することには 多大の困難を伴う。

世来、このような背景の下に案出された多数の 歯車変速装置が提案されており、そのうち三組の 遊望歯車を使用した装置が、例えば特開昭50-64660号公報、同51-17767号公報、 同51-48062号公報、同51-10816 8号公報、同51-108170号公報、同51 -127968号公報に記載されている。

発明が解決しようとする課題

しかるに特開昭50~64660号公報に記載された装置は、三相のシングルピニオン型遊園・車を組合せて少なくとも前進4段、後進1段の変速段を設定し得るよう構成したものであるが、各変速段の変速比同士の比率、すなわち変速前後のエンジン回転数の比のパラツキが大きく、車両に搭載した場合には、運転しにくいものとなるなどのおそれがある。

このように従来の装置では、自動変速機用歯車 変速装置として要求される語条件のうちのいずれ かの条件を充分に満していず、そのために制御が 複雑になったり、変速ショックが悪化したり、さ らには運転しにくいものとなるなどの不都合を生 じさせる問題があった。 この発明は上記の事情を背景としてなされたもので、変速ショックを容易に低減でき、また変速制御が容易であり、さらに動力性能にすぐれ、かつ情成が簡単であるなどの自動変速機に求められる複合した諸条件を共に満すことのできる自動変速機用歯車変速装置を提供することを目的とするものである。

課題を解決するための手段

を選択的に止める第3プレーキ手段とを具備して いることを特徴とするものである。

作用

この発明の装置では、第1クラッチ手段と第1 プレーキ手段とを係合することにより、実質上、 第3遊星歯車のサンギヤから入力するとともにそ のリングギヤを固定し、その状態でそのキャリヤ から出力することになり、その結果、前進状態で の変速比が最も大きい第1速になる。また第1プ レーキ手段に替えて第2プレーキ手段を係合させ れば、前進第2速になる。さらに第2プレーキ手 段に替えて第3プレーキ手段を係合させれば、前 進第3速になる。またさらに第3プレーキ手段に 替えて第2クラッチ手段を係合させ、もしくは第 1ないし第3のクラッチ手段のうちの少なくとも いずれか二つを係合させれば、全体が一体となっ て回転する変速比が"1"の前進第4速になる。 そして第2クラッチ手段と第3プレーキ手段とを 係合させれば、すなわち前進第4速の状態で第1 クラッチ手段に替えて第3プレーキ手段を係合さ

ヤとを有するシングルピニオン型の第2遊量歯車 と、第3サンギヤと、第3リングギヤと、第3サ ンギャと第3リングギャとに嚙合するピニオンギ ヤを保持する第3キャリヤとを有するシングルビ ニオン型の第3遊星歯車とを備え、第1キャリヤ と第2リングギヤと第3サンギャとが一体的に連 結されるとともに、第 1 サンギャと第 2 サンギャ とが一体的に連結され、かつ第2キャリヤと第3 キャリヤとが一体的に連結され、その互いに一体 的に連結された第2キャリヤと第3キャリヤとが 出力軸に連結され、さらに、一体的に連結された 第 1 キャリヤおよび第 2 リングギヤならびに第 3 サンギャと入力軸とを選択的に運結する第1クラ ッチ手段と、第1リングギヤと前記入力軸とを選 択的に連結する第2クラッチ手段と、第1サンギ ヤおよび第2サンギャと前記入力軸とを選択的に 連結する第3クラッチ手段と、第3リングギャの 回転を選択的に止める第1プレーキ手段と、第1 リングギヤの回転を選択的に止める第2プレーキ 手段と、第1サンギヤおよび第2サンギヤの回転

せれば、変速比が"1"以下のオーバードライア 限となる。他方、第3クラッチ手段と第2プレー キ手段とを係合させれば、後進段となり、もしく は第3クラッチ手段と第1プレーキ手段とを係合 させれば、変速比が更に大きい後進段となる。

実 施 例

つぎにこの発明の実施例を図面を参照して説明する。

て構成されており、これに対して第2遊量歯車2 は、サンギャ28 と、そのサンギャ28 に対して 同心状に配置したリングギャ 2 R と、これらのギ ヤ28. 28 に啮合するピニオンギヤ2P を保持 するキャリヤ20とを主たる要素として構成され ており、そのサンギヤ18.28同士が一体物と して形成されるなど一体となって回転するよう遺 結され、また第1遊屋歯車1のキャリヤ1C と第 2 遊星歯車2のリングギヤ2R とが一体となって 回転するよう連結されている。さらに第3遊星歯 車3は、第2遊星歯車2と同様に、サンギャ3s と、リングギャ3mと、これらに嚙合するピニオ ンギャ3Pを保持するキャリヤ3Cとを主たる要 素として構成されており、そのサンギャ3S が互 いに連結された第1遊星歯車1のキャリヤ1℃お よび第2遊風歯車2のリングギャ28 に対してー 体となって回転するよう連結され、またそのキャ リヤ30 が第2遊星歯車2のキャリヤ20 に一体 となって回転するよう連結されている。

なお、上記の各要素の運結構造としては、中空

また第3遊星歯車3のリングギャ3Rの回転を 阻止する第1プレーキ手段B1が、リングギャ3 Rとトランスミッションケース(以下、単にに第 スと記す)6との間に設けられている。また的に第 2 を見歯車1のリングギャ1Rの回転を選択的に第 はする第2プレーキ手段B2が、そのリングギャ1 1Rとケース6との間に設けられている。またのはヤ 1Rとケース6との間に設けられている。すら 互いに連結された第1 遊星歯車1 および第2 立に 重車2のサンギャ1S 、2S の回転を選択的に別 止する第3プレーキ手段B3 が、これらのサンギ 軸や中実軸もしくは適宜のコネクティングドラムなどの一般の自動変速機で採用されている連結構 強などを採用することができる。

入力軸4は、トルクコンパータや流体軽手など の接続手段(図示せず)介してエンジン(図示せ ず)に連結されており、この入力軸4と、互いに 一体的に連結された前記第1遊星歯車1のキャリ ヤ1C および第2遊皇歯車2のリングギャ2R な らびに第3 遊星歯車3のサンギャ38 との間には、 これらを選択的に連結する第1クラッチ手段 K1 が設けられ、また入力軸4と第1遊星歯車1のリ ングギヤ1Rとの間には両者を選択的に連結する 第2クラッチ手段K2が設けられ、さらに入力軸 4 と、互いに連結された第1 遊星歯車1のサンギ ヤ1Sおよび第2遊皇歯車2のサンギャ2Sとの 間にはこれらを選択的に運結する第3クラッチ手 段K3 が設けられている。これらのクラッチ手段 K1 , K2 , K3 は、要は入力軸 4 と上記の各部 材とを選択的に連結し、またその連結を解除する ものであって、例えば油圧サーボ機構などの従来

ヤ18 、28 とケース6との間に設けられている。これらのプレーキ手段B1 、B2 、B3 は、従来一般の自動変強機で採用されている油圧サーバンドでは、おいるで駆動される湿式多板プレーキ・パンドでは、カッチ、さらに増成などとすることができ、また実用にあたっては、これらのプレーキ手段B1 、B2 、B3 によって固定すべき各要素との間もしくはケース6との間に適宜の連結部材を介在させ得ることは勿論である。

そしてプロペラシャフトやカウンタギヤ(それぞれ図示せず)に回転を伝達する出力軸 5 が、互いに一体的に連結された第2遊星歯車 2 のキャリヤ 2 C と第3遊星歯車3 のキャリヤ 3 C とに連結されている。

以上のように構成された歯車変速装置では、前進5段・後進1段もしくは前進5段・後進2段の変速が可能であって、これらの各変速段は前述した各クラッチ手段K1,K2,K3 およびアレー

キ手段B1. B2, B3 を第1表に示すように係合させることにより選成される。なお、第1表には各変速段の変速比およびその具体値を併せて示してあり、その具体値は、各遊星値車1. 2. 3のギヤ比ρ1, ρ2, ρ3 を、

 ρ 1 = 0.450、 ρ 2 = 0.316、 ρ 3 = 0.400とした場合の値である。また第1次中〇印は係合状態であることを、また(〇)印は係合させてもよいことを、さらに空間は解放状態であることをそれぞれ示す。以下、各変速段について説明する。

(この頁、以下余白)

		NG.		槪				
	25	クラッチ手段	≢ 89	11	ブレーキ手段	∓ B	¥	
	조	Κ2	КЗ	181	83	83	$(\rho_1 = 0.450, \rho_2 = 0.316, \rho_3 = 0.400)$	0.400)
1st	0			0			$\frac{1+\rho_3}{\rho_3}$	3.500
2nd	0				0		$\frac{\rho_1 \ (1+\rho_2)}{\rho_1 \ (1+\rho_2) - \rho_2}$	2.144
314	0					0	1+02	1.316
4 th	0	0	(0)					1.000
5th		0				0	$(1-\rho_1)(1+\rho_2)$	0.724
Rev			0		0		$\frac{-(1-\rho_1)(1+\rho_2)}{\rho_1(1+\rho_2)-\rho_2}$	- 2.621
(Rev)			0	0			$\frac{-((1+\rho_2)-\rho_2(1+\rho_3))}{\rho_2\rho_3}$	- 6.911

(前進第1速)

(1+P3)/P3
であり、その具体値は、 3.500である。

《前進第2速》

第1クラッチ手段K1と第2プレーキ手段B2

とを係合させる。すなわち前進第1速の状態にお いて第1プレーキ手段B1 に替えて第2プレーキ 手段B2 を係合させる。したがって前進第1速の 場合と同様に、第1遊星歯車1のキャリヤ1Cお よび第2 遊星歯車2 のリングギャ2 R ならびに第 3 遊星歯車3のサンギャ35 が入力軸4に連結さ れ、これに対して第1遊星歯車1のリングギャ1 Rが固定される。この場合、第1遊里歯車1にお いてはリングギヤ1R が固定されていることによ りサンギヤ18 が逆回転(入力軸4とは反対方向 の回転。以下同じ)し、第2遊星歯車2において . は、第1遊星歯車1のサンギャ15 と一体のサン ギヤ28 が逆回転する状態でリングギヤ2R が入 力輪 4.と一体回転するためキャリヤ20 はサンギ ヤ2Sを固定した場合よりも低速で正回転するこ とになる。なお、第3遊星歯車3においては、そ のリングギャ3 R がケース 6 に対して解放されて いるために、第3遊星歯車3は特には増減速作用 を行なわない。したがって出力軸5は第2遊星歯 車2のキャリヤ20 と共に第1速の場合よりもわ

ずか速い速度で回転し、前進第2速となる。そし て変速比は第1表に示す通り、

$$\rho_1 (1 + \rho_2)$$
 $\rho_1 (1 + \rho_2) = \rho_2$

で表わされ、その具体値は、 2.144である。 《前准第3次》

第1クラッチ手段K1と類3プレーキ手段B3とを係合させる。換言すれば、前進第2速の状態で第2プレーキ手段B2に替えて第3プレーキ手段B2に替えて第3プレーキ手段B2に替えて第3プレーキ手段B2に替えて第3プレーキーとB2に対して第1選をはである。すると同様に、第1選星歯車1のキャリングギャスをは第3変星歯車2のサンギャ3をは下れるに対して第1なりです。これに対して第1なりです。これに対して第1なりです。これに対して第1なりです。これに対して第1ないので特には対象で作用を行なわず、これに対対です。これに対して第1ないので特には対象で作用を行なわず、これに対対では対象で作用を行なわず、これに対対には対象で作用を行なわず、これに対対では対象で作用を行ないるので特には対象で作用を行ないるので特には対象で作用を行るといるので特には対象で作用をできると思います。

K2 を係合させる。すなわち全てのプレーキ手段 B1. B2. B3 を解放した状態で第1遊星歯車 1のキャリヤ1C およびリングギヤ1R を入力軸 4に連結する。したがって第1遊星歯車1は、そ のキャリヤ10 とリングギヤ18 とが一体となっ て回転するので、全体が一体回転し、そのため第 2 遊星 歯車 2 では、第1 遊星 歯車 1 のサンギャ1 S と一体のサンギヤ2S がリングギヤ2R と等速 度で回転するために全体が一体回転する。なお、 付言するに第3遊星歯車3では、第2遊星歯車の キャリヤ 2 C と一体のキャリヤ 3 C がサンギヤ 3 Sと同速度で回転するために全体が一体回転する。 すなわち歯車列の全体が一体となって回転するた めに、地滅速作用が生じず、変速比は"1"にな る。この場合も、当然、動力の循環は生じない。 《前進第5速》

第2クラッチ手段K2 と第3プレーキ手段B3 とを係合させる。すなわち第4速の状態で第1クラッチ手段K1 に替えて第3プレーキ手段B3 を係合させる。したがって第1遊風歯車1のリング

わない。これに対して第2選星歯車2では、サンギャ25 を固定した状態でリングギヤ2R が入力輪4と一体回転するために、そのキャリヤ2C がリングギヤ2R より低速で正回転する。すなわち入力輪4の回転は、第2選星歯車2のみによって減速され、その結果、このキャリヤ2C に運結してある出力輪5が第2速の場合より速い速度で正回転し、前進第3速となる。したがってこの場合の変速比は、

 $(1 + \rho_2)$

で表わされ、その具体値は、 1.316となる。なお、この場合の動力は、第2遊星歯車2のみを介して出力軸5に伝達されるために、動力の循環は生じない。

(前進第4速)

第1ないし第3のクラッチ手段K1、K2、K3のうちの少なくともいずれかこつのクラッチ手段、例えば第1および第2のクラッチ手段K1、K2を係合させる。換言すれば、第3速の状態で第3プレーキ手段B3に替えて第2クラッチ手段

ギヤ1Rを入力軸4に連結するとともに第1遊星 歯車1および第2遊星歯車2のサンギャ18、2 8 を固定することになり、その結果、第1 遊星歯 車1では、サンギヤ15を固定した状態でリング ギヤ1Rが入力軸4と一体回転するから、キャリ ヤ1Cが増速されて正回転する。また第2遊星歯 車2では、リングギヤ2Rが第1遊屋歯車1のキ ャリヤ1C に連結されているから、サンギヤ2S を固定した状態でリングギャ2R がキャリャ1C とマ体回転することになり、そのためキャリヤ2 C はリングギヤ2R に対して減速され、かつ入力 輪4より速い回転数で正回転する。なお、第3遊 里歯車3は、そのリングギャ3R が入力軸4およ びケース6に対して解放されているために特には 増減速作用を行なわない。したがって第2遊量歯 車2のキャリヤ20 に運結してある出力軸5は入 力軸4に対して増速されて正回転する。この場合 の変速比は、第1表に示すように、

 $(1-\rho_1)(1+\rho_2)$

で表わされ、その具体値は、 0.720となる。なお、

この場合も動力は、上述した回転の伝達と同様に 伝達されるために、動力の循環は生じない。

《後進第1速》

第3クラッチ手段K3と第2プレーキ手段B2 とを係合させる。すなわち第1遊星歯車1および に連結するとともに、第1遊星歯車1のリングギ ヤ1Rを固定する。したがって第1遊星歯車1で は、リングギャ1Rを固定した状態でサンギャ1 S が入力軸4と一体回転することになるので、キ ャリヤ1Cが減速されて逆回転し、また第2遊星 歯車2では、そのリングギャ2R が第1遊星歯車 1のキャリヤ1C と共に減速逆回転するために、 リングギャ 2 Rを逆回転させた状態でサンギャ 2 S が入力軸4と同一回転することになり、その結 果、キャリヤ2C すなわち出力軸5は低速で逆回 転する。この場合も第3遊星値車3は特には増減 速作用を行なわない。したがってこの場合の変速 比は、第1表の通り、

共に逆回転させることになるために、キャリヤ2 C と一体の出力軸5は入力軸4に対して大きく減速されて逆回転する。この場合の変速比は、

$$\frac{-(1+\rho_2)-\rho_2(1+\rho_3)}{-}$$

P 2 P 3

で表わされ、その具体値は、 - 6.911となる。なお、この値から知られるよう、この後進第2速は特殊用途向きである。

 $-(1-\rho_1)(1+\rho_2)$

 $\rho_1 (1 + \rho_2) - \rho_2$

で表わされ、その具体値は、- 2.621となる。 〈後進第2選〉

第3クラッチ手段K3 および第1プレーキ手段 B1を係合させることにより、第1および第2遊 里歯車1.2のサンギヤ1S.2Sを入力軸4に **運結するとともに、第3遊星歯車3のリングギヤ** 3 R を固定する。したがって第1班星歯車1は、 リングギヤ1Rが入力軸4およびケース6に対し て解放されているために特に増減速作用を行なわ ない。これに対して第2遊星歯車2では、キャリ ヤ2Cに出力帕5からの負荷がかかっているため に、サンギヤ25 が入力軸4と同一回転すること により、そのリングギヤ2Rが逆回転しようとす る。また第3遊星歯車3では、第2遊星歯車2の リングギヤ2R と一体のサンギャ3S が逆回転し ようとし、かつリングギャ3Rが固定されている から、キャリヤ3℃が逆回転する。結局、第2遊 星歯車2ではキャリヤ2Cとリングギヤ2Rとを

いる)で小さい値に設定できるために、動力性能 を確保しつつ高速走行時のエンジン回転数を下げ て常費および静粛性を良好なものとすることがで きる。そして各変速段の説明で述べた通り、いす れか一つの係合手段を解放し、かつ他の係合手段 を係合させることにより、すなわち二個の係合手 段を切換えることにより、隣接する他の変速段に 設定できるため、変速制御が容易で変速ショック の低減を図ることができる。他方、上記の歯車変 速装置では、遊星歯車は三組でよい。また第1遊 星歯車1と第2遊星歯車2とのサンギャ1S, 2 S を一体化してロングピニオン化するれば、回転 自在に嵌合させる軸の数が少なくなる。さらに各 遊星歯車1.2.3におけるギャ比が 0.3~ 0.5 程度のパランスのとれた構成とすることのできる 値でよく、それに伴い遊量歯車が大径化すること がなく、したがって上記の歯車変速装置によれば、 全体としての構成を簡素化し、かつ小型化を図る ことができる。

ところで自動変速機に望まれる特性として、変

速がスムースに行なわれること、もしくは変速ショックの解消が容易なこと、および必要に応じてエンジンプレーキが効くことを挙げることができ、こような要請を満すためには、上記のクラッチ手段K1, K2, K3 やプレーキ手段B1, B2, B3 を単に多板クラッチや多板プレーキのみによって構成する以外に、具体的には、以下のような構成とすることが好ましい。

(1) 第1クラッチ手段K1 を、一方向クラッチと多板クラッチと粗合せた構成とする。

すなわち入力輪 4 から第 1 遊星歯車 1 のキャリヤ 1 C に向けてトルク伝達可能な一方向クラッチ 1 0 と多板クラッチ 1 1 とを直列に配列した構成(第 2 図(A))、およびこの組合せに対して更に他の多板クラッチ 1 2 を並列に配置した構成(第 2 図(B))である。

これらの構成のうち第2図(A) に示す構成の場合、および第2図(B) に示す構成で並列配置した 多板クラッチ12を解放した状態の場合、走行中 にスロットル開度を絞ってエンジン回転数を減じ、

お、第2図(B) に示す構成で並列配置した多板ク ラッチ12を係合させておけば、エンジンプレー キを効かせることができる。

(2) 第2クラッチ手段K2 を、一方向クラッチと多板クラッチとを組合わせた構成とする。

すなわち入力軸4から第1 遊星歯車1のリングギャ1 R に向けてトルク伝達可能な一方向クラッチ20と多板クラッチ21とを直列に配列した機成(第3図(A))、この組合せに対して他の多板クラッチ22を並列配置した構成(第3図(B))である。

第2クラッチ手段K2 は前進第4選と第5速に で係合させて入力トルクの伝達を行なうが、これ らの変速段において、スロットル間度を絞ってエ ンジン回転数を減じた場合、第3図(A)の構成ラ よび第3図(B)の構成で並列配置した多板クラッ よび第3図(C)の構成では、リングギヤ1Rの回 転数が入力軸回転数より速くなって一方向クッ チ20が自然に解放するため、エンジンが強制的 に回転させられることがなく、したがって燃費お

それに伴ってキャリヤ10の回転数が入力軸4の 回転数より速くなれば、キャリヤ1Cと入力軸4 との連結が自動的に解かれるために、エンジンが 強制的に回転させられることがなく、したがって 燃費や静粛性を向上させることができる。また第 1 クラッチ手段 K! は前進第1速ないし期4速で 係合してキャリヤ 10 にトルクを伝達し、これに 対して前進第5速では、キャリヤ1℃の回転数が 入力軸4の回転数以上になるから、第5速にシフ トアップする場合、第3プレーキ手段B3 を係合 させることに伴ってキャリヤ10の回転数が増大 することにより一方向クラッチ10の係合が自然 に外れ、また反対に第3プレーキ手段B3 を解放 してキャリヤ 1 Cの回転数が低下すれば、一方向 クラッチ10が自然に係合して第4速が設定され、 したがって第3プレーキ手段B3 のみの係合およ び解放によって第5速へのシフトアップおよび第 5 速からのシフトダウンが達成されるため、変速 タイミングの調整が特には不要であり、かつ変速 ショックの少ない変速を行なうことができる。な

よび静粛性を向上させることができる。なお、第 3 図(B) に示す構成で並列配置した多板クラッチ 2 2 を係合させてあれば、エンジンプレーキを効 かせることができる。

(3) 第3クラッチ手段K3 を、一方向クラッチ と多板クラッチとを組合せて構成する。その例を 示せば、以下の通りである。

①入力軸4から第1 遊星歯車1 のサンギャ1 S に向けてトルク伝達可能な一方向クラッチ3 O と多板クラッチ3 1 とを直列に配列するとともに、これらの組合せに対して、係合方向が前記一方向クラッチ3 O とは反対の他の一方向クラッチ3 2 を並列に配列した構成(第4図(A))。

このような構成であれば、各一方向クラッチ30.32の係合方向が互いに反対であるから、多板クラッチ31を係合させることにより、入力軸4とサンギャ15とが完全に運結され、したがって後進段を設定できるとともに、その状態でエンジンプレーキを効かせることができる。また多板クラッチ31を解放すれば、前記並列配置した他

方の一方向クラッチ32のみが作用することになり、この場合、前進第4速で入力軸4とサンギャ1 S とが等速度で回転することにより両者を実質的に連結し、この状態から第5速にシフトアップした場合、サンギャ1 S の回転が止められるので一方向クラッチ32の係合が自然に外れ、したがって第4速と第5速の間の変速を特別なタイミング調整を必要とせずにスムースに行なうことができる。

②前記他方の一方向クラッチ32を多板クラッチ33に置き換えた構成(第4図(B))。

並列配置した他方の多板クラッチ33を解放しておけば、入力軸4からサンギャ18に向けてのトルク伝達のみ可能になるので、第4速および後進段を設定でき、かつこれらの変速段において登場のことにより出力軸5側からトルクが反対に入力された場合には、一方・りのクラッチ30の係合が外れ、したがってエンジンが強制的に回転させられることができる。な数費および静粛性を向上させることができる。な

があった場合には、一方向クラッチ36が自然に 解放され、その結果、エンジンが強制的に回転さ せられないから、常費や静粛性を向上させること ができる。

(4) 第1プレーキ手段B1を、一方向クラッチと多板プレーキとを組合せて構成し、もしくはパンドプレーキによって構成し、あるいはパンドプレーキと多板プレーキとを組合せて構成する。この例を示せば、以下の通りである。

① 第3 遊星歯車3 のリングギヤ3 R が逆回転しようとする際に係合する一方向クラッチ4 0 と多板プレーキ4 1 とを互いに直列に配置した構成(第5 図(A))。

この構成では、多板プレーキ41を係合させることにより、前進第1選の場合に一方向クラッチ40が係合して第3遊星歯車3のリングギヤ3Rを固定し、所期の変速比を得ることができる。これに対して前進第1速の状態で出力軸5側から駆動された場合、リングギヤ3Rが正回転するので、一方向クラッチ40の係合が外れ、したがってエ

お、他方の多板クラッチ33を係合させておけば、 入力輪4とサンギヤ18とが実質的に一体となる ので、エンジンプレーキを効かせることができる。 ③第1遊星歯車1のサンギヤ18が入力軸4より 速く正回転する場合に係合する一方向クラッチ3 4と多板クラッチ35とを並列に配置した構成 (第4図(C))。

これは第4図(A) に示す構成のうち多板クラッチ31に対して直列配置した一方向クラッチ30 を除去した構成である。したがって多板クラッチ35を解放しておけば、第4速と第5速の間の変速を、特別なタイミング調整を要さずにスムースに行なうことができる。

④入か軸4からサンギヤ15に向けてトルク伝達可能な一方向クラッチ36と多板クラッチ37と を直列に配列した構成(第4図(D))。

これは第4図(B) に示す構成のうち並列配置した他方の多板クラッチ33を除去した構成である。 したがって後進段において、スロットル開度を校 るなどのことにより出力軸5側からトルクの入力

ンジンプレーキが効かない反面、燃費や静粛性を3 R は ができる。また前記リングギ2 速かできる。また前記リング第2 速かで連回転しようとし速から向りを2 速がでででいる場合には、一方に第1 のの係合が自場合にはリングギャス R の回がかったができる。を2 変速を行なうことがあるとはまりである。

②係合方向が前記一方向クラッチ40とは反対の 他の一方向クラッチ42と多板プレーキ43とを 直列に配列するとともに、この組合せを前記一方 向クラッチ40と多板プレーキ41との組合せに 対して並列に配置した構成(第5図(B))。

この構成では、第5図(A)の構成に追加した多板プレーキ43を解放しておけば、上に述べた第5図(A)の構成と同様に作用させて前進第1速での燃費および静粛性の向上を図り、またスムース

な変速を可能にする。これとは反対に第5図(B) のた側の多板でレーキ41を解放し、他の場の場では反対の一キ43を係合させればる。すなしたの第5図(A) の場の場合させればる。すなしようを係合している。すると、ができる。またこの状態で出るのがあると、リンクラッチ42があると、リンクラッチ42がほから反対に入力があると、リンクラッチ42が保回転しようとするために一方向クアレーキが効ができる。

③リングギャ3 R が正回転しようとする際に係合する一方向クラッチ 4 2 と多板プレーキ 4 3 とを 直列に配列した組合せに対して他の多板プレーキ 4 4 を並列に配置した構成(第 5 図(C))。

これは第5図(B) の構成で左側の一方向クラッチ40を取除いた構成と同様であり、したがって他の多板プレーキ44を解放しておけば、上記の

⑤ プレーキドラムの逆回転がエナージ方向(プレーキパンドを巻き込む方向)となるパンドプレーキ46による個成(第5図(E))。

ドラムとパンドとの間の障域力が小さい場合と、ドラムがエナーシ方向に回転すれば、パンドを巻き入れて制動作用が生じるが、パデェナーシ方向に回転すれば、充分な制動作用が生じず、したがってパンドアとのため第5回(E) に示すのは、カーングギャ3 R の逆回転に対して、充分ないを設定制動作用が生じてが期の変速比というで、オースにおいて、第1 歴史の変速などが発生になるので、第1 歴史の変速などが発生になるので、第2 歴史の変速などが発生になるので、第2 歴史の変速などが発生になるので、第2 歴史の変速などができる。

③エナージ方向が互いに反対のパンドプレーキ46、47による構成(第5図(F))。

両方のパンドプレーキ48,47を作用させれば、正逆いずれの方向にも一方向特性が生じない

第5図(8) における左側の多板プレーキ41を解放しておく場合と同様に、後進第2速での驚費および静粛性を向上させることができる。これに対して他の多板プレーキ44を保合させれば、エンジンプレーキを効かせることができる。

④リングギャ3 R が逆回転しようとする際に係合する一方向クラッチ 4 O と多板 アレーキ 4 1 とを互いに直列に配列するとともに、これらに対して他の多板 アレーキ 4 5 を並列に配置した構成(第5 図(D))。

が、第5図(E) におけるパンドプレーキ46と同様のパンドプレーキ46を作用させれば、上記の場合と同様に、前進第1速に対するスムースな変速を確保できる。これとは反対のパンドプレーキ47を作用させた場合には、一方向特性が反対になるので、後進第2速でのエンジンプレーキを解消し、後進第2速での燃費および静粛性を向上させることができる。

のパンドプレーキ 4 6 と多板プレーキ 4 5 とを並列に配置した構成(第 5 図(G))。

第1プレーキ手段B1 は前進第1速と後進第2 速で係合させられるが、前進段の場合にはパンドプレーキ46を係合させることによりその一方向 特性を利用して係合および解放のタイミングを適 正化して変速ショックを低減し、また後進段では トルクが大きいので多板プレーキ45を係合させ る。したがって変速タイミングの適正化と係合 段としての容量の適正化を図ることができる。

(5) 第2プレーキ手段B2 を一方向クラッチと

多板プレーキとを組合せた構成とし、もしくはパンドプレーキによって構成し、あるいはパンドプレーキと多板プレーキとを組合せて構成する。その例を示せば、以下の通りである。

① 第 1 遊星歯車 1 のリングギャ 1 R が逆回転しようとする際に係合する一方向クラッチ 5 0 と多板プレーキ 5 1 とを直列に配列するとともに、この組合せに対して、リングギャ 1 R が正回転しようとする際に係合する一方向クラッチ 5 2 と多板プレーキ 5 3 とを直列に配列した組合せを並列に配置した構成(第 6 図(A))。

両方の多板プレーキ51,53を係合させれば、係合方向が互いに異なる両方の一方向クラッチ50,52が作用するので、一方向特性が生じないが、例えば第6図(A)に示す左側の多板プレーキ51のみを係合させれば、リングギャ1Rの逆回転のみが阻止されることになり、したがって前進第2速でリングギャ1Rが固定されて所定の変別比が設定されるとともに、この状態で出力軸5側から反対に入力があった場合には、リングギャ1

この構成は、第6図(A)に示す構成のうち、リングギヤ1 R が逆回転しようとする際に係合すりり、かつ方向クラッチ 5 0 を取取して、 4 を解放と同じないの多板プレーキ 5 4 を解放とになるので、 1 がでので、 1 ができる。 2 ができる。 2 できる。 2 できる。 2 できる。 2 できる。 2 できる。 2 できる。 3 できる。 3 できる。 3 できる。 3 できる。 4 できる。 5 できををときる。 5 できる。 5 できををときる。 5 できる。 5 できる。

③上記の例とは反対に、リングギャ1R が逆回転 しようとする際に係合する一方向クラッチ50と 多板プレーキ51とを直列に配列するとともに、 この組合せに対して他の多板プレーキ55を並列 に配置した構成(第8図(C))。

この構成は、前述した第6図(A) の構成のうち、 リングギヤ1R が正回転しようとする際に係合す る一方向クラッチ52を取除いた構成と同様であ ②リングギヤ1R が正回転しようとする際に係合する一方向クラッチ52と多板プレーキ53とを直列に配列するとともに、この組合せに対して他の多板プレーキ54を並列に配置した構成(第6図(8))。

ドラムとパンドとの間の摩擦力が小さい場合、ドラムがエナージ方向に回転すれば、パンドを巻き込んで制動作用が生じるが、ドラムがディエナージ方向に回転すれば、充分な制動作用が生じず、したがってパンドプレーキは、ある程度の一方向特性を有することになる。そのため第6図(0)に示す構成では、リングギヤ18の逆回転に対して

充分な制動作用が生じて所期の変速比を設定でき、また正回転方向に対しては滑りが生じて制動が不十分になるので、前進第2速においてエンジンプレーキが効かないものの、燃費および静気性を向上させることができ、また前進第2速へのシフトタウンおよび第2速からのシフトアップをスムースに行なうことができる。

⑤エナージ方向が互いに反対のパンドプレーキ 5 6.57による構成(第6図(E))。

両方のパンドプレーキ56.57を作用させれい が、第6図(D) におけるパンドプレーキ56とに別しているパンドプレーキ56と作用させれば、上記の様のパンドプレーキ56を作用させれば、上記の場合と同様に、 前進第2速に対するスムースレーの 強きる。これとは反対のパンドプレーキをので、後進第1速でのエンジントプレーキを解消し、後進第1速での整費および静粛性を向上させる。

キ 6 3 とを直列に配列した組合せを並列に配置した構成 (第 7 図(A))。

両方の多板プレーキ61,63を係合させれば、 係合方向が互いに異なる両方の一方向クラッチ6 0.62が作用するので、一方向特性が生じない が、例えば第7図(A) に示す左側の多板プレーキ 61のみを係合させれば、サンギヤ28の逆回転 のみが阻止されることになり、したがって前進額 3 速でサンギャ 2 S が固定されて所定の変速比が 設定されるとともに、この状態で出力軸5側から 反対に入力があった場合には、サンギャ28 が正 回転しようとするために一方向クラッチ60の係 合が自然に外れ、その結果、エンジンプレーキが 効かないものの、燃費や静粛性を向上させること ができる。また一方向クラッチ60の係合・解放 は、サンギヤ28 がいずれの方向に回転しようと するかによって自動的に行なわれるから、第3速 からのシフトアップおよび第3速へのシフトダウ ンを特別なタイミング調整を要さずにスムースに 行なうことができる。これとは反対に第7図(A)

®パンドプレーキ56と多板プレーキ55とを並列に配置した構成(第6図(F))。

第2プレーキ手段B2 は前進第2速と後進第1 速で保合させられるが、前進段の場合にはパンドプレーキ56を保合させることによりその一方向特性を利用して係合および解放のタイミングを適正化して変速ショックを低減し、また後進段ではトルクが大きいので多板プレーキ55を係合させる。したがって変速タイミングの適正化と係合手段としての容量の適正化を図ることができる。

(6) 第3 プレーキ B3 を一方向クラッチと多板 プレーキとを組合せて構成し、もしくはパンドプレーキによって構成し、あるいはパンドプレーキ と多板プレーキとを組合せて構成する。その例を 示せば、以下の通りである。

①第2避星歯車2のサンギヤ25 が逆回転しようとする際に係合する一方向クラッチ60と多板プレーキ61とを直列に配列するとともに、この組合せに対して、サンギヤ25 が正回転しようとする際に係合する一方向クラッチ62と多板プレー

に示す右側の多板プレーキ63のみを係合させれば、前進第5速でサンギヤ28を固定できるとともに、その変速段で出力軸5側から入力があれば、一方向クラッチ62の係合が自然に外れるため、エンジンプレーキが効かない反面、燃費および静粛性を向上させることができる。

②サンギヤ 2 S が正回転しようとする際に係合する一方向クラッチ 6 2 と多板プレーキ 6 3 とを直列に配列するとともに、この組合せに対して他の多板プレーキ 6 4 を並列に配置した構成(第 7 図 (8))。

この構成は、第7図(A)に示す構成のうち、サーンギャ28が逆回転しようとする際に係合すありしたがって前記他の多板プレーキ64を解放したがって前記他の多板プレーキ64を解放したが、中方向クラッチ62が作用することがであるので、前述したとうり、前進第5速ないの反ったができないという。 検費および静粛性を向上させることができるさせ

ることにより前進第5速でエンジンプレーキを効かせることができ、また前進第3速を設定することができる。

. .

③上記の例とは反対に、サンギヤ2 S が逆回転しようとする際に係合する一方向クラッチ6 O と多板プレーキ6 1 とを直列に配列するとともに、この組合せに対して他の多板プレーキ6 5 を並列に配置した構成(第 7 図 (C))。

両方のパンドプレーキ66,67を作用させれば、正逆いずれの方向にも一方向特性が生じないが、第7図(D)におけるパンドプレーキ66とに開させれば、上記の場合と同様に、前進第3速での燃費および静粛を使の内上を図り、また第3速に対するスムースレーをの向上を図り、また第3速に対するスンドプレーキを3ので、前進第5速でのエンジンプレーキを解さるので、前進第5速での燃費および静粛性を向上されてきる。これとはスカーでは解するので、前進第5速での光費をよび静粛性を向上されてきる。

®パンドプレーキ 6 6 と多板プレーキ 6 5 とを並 列に配置した構成(第7図(F))。

第3プレーキ手段 B3 は前進第3速と第5速で係合させられるが、第5速の場合には小トルクでよいのでパンドプレーキ B6を係合させ、また第3速の場合には第5速に比較してトルクが大きいので多板プレーキ B5を係合させる。このようにすることにより係合手段としての容量の適正化を図ることができる。

き、かつ前進第5速を設定することができる。 ④プレーキドラムの逆回転がエナージ方向(プレーキパンドを巻き込む方向)となるパンドプレー キ66による構成(第7図(D))。

⑤エナージ方向が互いに反対のパンドアレーキ66.67による構成(第7図(E))。

以上、クラッチ手段やプレーキ手段として使用 し得る構成の数例について説明したが、この発明 は上記の例に限定されないことは勿論であり、ま たその遊星歯車1、2、3を含めた配列は以上の 例で示した配列に限定されないことも勿論である。

第8図は上述した係合手段のうち適当なものを 第1図に示す装置に適用した一例を示す模式図図 あって、この第8図に示す歯車変速装置における 各係合変素は第2表に示すように係合して前進 1 速ないし第5連および後進第1速ならびに係ら 第2速を設定する。なお、第2表中、〇印は係合 状態、△印はエンジンプレーキ時に係合状態、空 個は解放状態をそれぞれ示す。

(この頁、以下余白)

第 2 表

	クラッチ手段					プレーキ手段							
	K1					8	1	82			83		
	10	11	12	K2	К3	40	41	50	51	55	60	61	85
1 st	0					0	0						
2 nd	0							0	0	Δ			
3 rd	0										0	0	Δ
4 th	0	0	Δ	0									
5 th				0							0	0	Δ
Rev					0					0			

また機置きエンジン前輪駆動車においては入力 翰4と出力軸5とを接近させた配列とすることが 好ましいので、このような場合には、第9図に示 すよう配列すればよい。なお、第9図の構成につ いては、第1図における部材と同一の部材に第1 図と同一の符号を付して説明を省略する。

発明の効果

以上の説明から明らかなようにこの発明の歯車

能を確保し、高速走行時のエンジン回転数を能ででしたが可能性を向上させることが可能は第1との発明では、ギヤ比の幅(比率)の発明では、ギヤ比の幅(比率)の発生のがであり、また設定ができるために、発達したが可能をあた。を変したができるに、係合させていなりがあるができる。とができる。

4. 図面の簡単な説明

第1回はこの発明の一実施例を原理的に示すスケルトン図、第2図(A)(B)のそれぞれは第1クラッチ手段の具体例を示す模式図、第3図(A)(B)のそれぞれは第2クラッチ手段の具体例を示す模式図、第4図(A)ないし(D)のそれぞれは第3クラッチ手段の具体例を示す模式図、第5図(A)ないし(G)のそれぞれは第1プレーキ手段の具体例を

変速装置によれば、必要とする遊星歯車は、一組 のダナルピニオン型遊星歯車と二組のシングルビ ニオン型遊星歯車との合計三組であるから、大型 化することなく前進4段もしくは前進5段でかつ 後進1段もしくは後進2段の変速装置を得ること ができ、また使用頻度の高い前進第3速ないし第 5 速において動力循環が生じないので、搭戦した 車両の懲費の向上に有利に作用するものとするこ とができる。さらに隣接する変速段への変速、す なわち次髙・低速段への変速の際に切換えるべき 係合要素の数が二個でよいために、変速制御が容 易になるうえに、変速ショックの低下に有利に作 用するものとすることができる。またさらにこの 発明の歯車変速装置では、各遊星歯車のギヤ比を 0.3~ 0.45 程度に設定でき、それに伴い歯車列 をコンパクト化でき、同時に前進第1速から第4 速の各変速段での変速比を等比級数に近い値に設 定し、車両として運転し易いものとすることがで き、かつまたオーバードライブ段での変速比を 0 .724程度の小さい値に設定できるために、動力性

示す模式図、第6図(A) ないし(F) のそれぞれは 第2プレーキ手段の具体例を示す模式図、第7図 (A) ないし(F) のそれぞれは第3プレーキ手段の 具体例を示す模式図、第8図はこの発明の他の例 実施例を示すスケルトン図、第9図は前置きエン ジン的輪駆動車に避するよう配列を変えた例を示 すスケルトン図である。

1 … 第 1 遊星歯車、 2 … 第 2 遊星歯車、 3 … 第 3 遊星歯車、 4 … 入力軸、 5 … 出力軸、 B 1 … 第 1 プレーキ手段、 B 2 … 第 2 プレーキ手段、 B 3 … 第 3 プレーキ手段、 K 1 … 第 1 クラッチ手段、 K 2 … 第 2 クラッチ手段、 K 3 … 第 3 クラッチ手段。

出験人 トヨタ自動車株式会社 代理人 弁理士 豊 田 武 久 (ほか1名)







